

**Illustration de la démarche scientifique:  
Situation réelle**

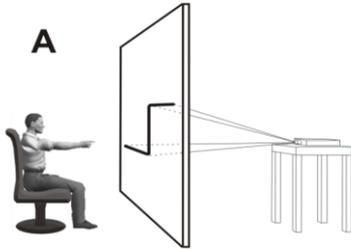
**Mental Movement Simulation is Tuned to  
the Kinematic laws Characterizing  
Actions:  
Experimental Evidences from the  
2/3 power law**

**Fitt's law**

**2/3 PL**

**Videos**

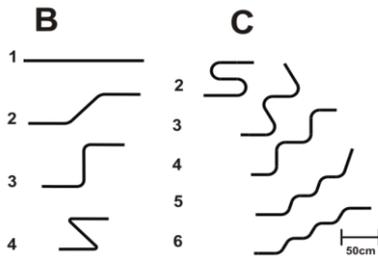
## Paradigme: L=, ++C



$$v = kC^{-1/3}$$

ou

$$v = kR^{1/3}$$



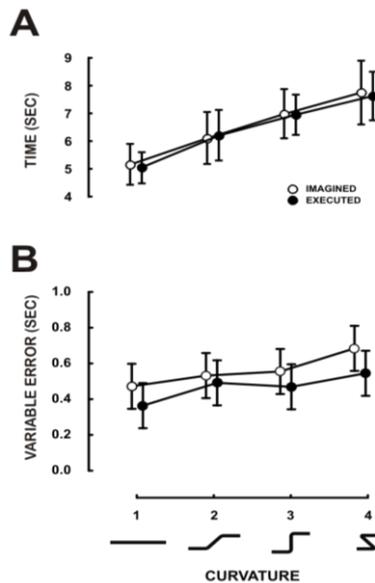
## Results

Effet purement attentionnel,  
dû tournants et pas à la courbure?

Tester!

Créer des stimuli qui présentent:

- même courbure locale
- même courbure cumulée
- mais nombre de tournants différents



## Results

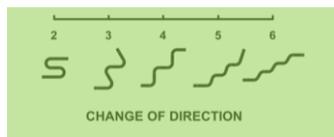
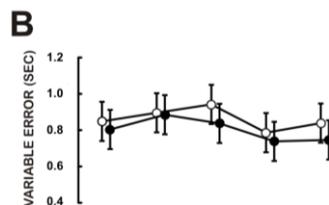
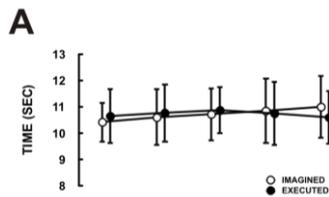
Effet oculomoteur?

Poursuite de la cible imaginée satisfait à la loi 2/3...

Pas un effet de courbure?

Tester!

Utiliser les mêmes stimuli qu'avant mais Imposer le fixation du regard



## Results

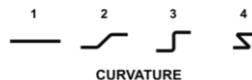
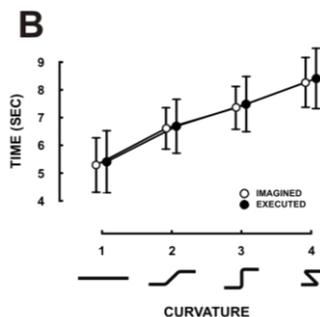
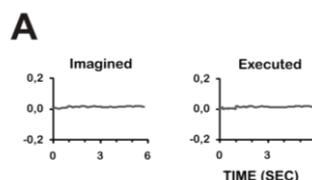
Si ça marche toujours, alors, peut-être que c'est simplement dû à un effet perceptif?

Les longueurs perçues sont différentes (illusion d'optique)...

Pas un effet de courbure?

Tester!

Scorer les longueurs sur base de l'échelle de Thurstone.



# Results

Pas de corrélation entre score et durée.

Autre idée??

